



## **LA MAISON DES JEUNES DE VIROINVAL RECRUTE**

### **ANIMATEUR ADJOINT à TEMPS PLEIN (H/F)**

#### **Votre fonction :**

L'animateur socio-culturel assure ses fonctions sous la responsabilité du coordinateur et des instances dirigeantes. Il conçoit des projets d'animation avec et pour les jeunes principalement âgés entre 12 et 26 ans, conformément aux finalités et missions du décret Maison de jeunes et en accord avec le plan quadriennal de l'ASBL.

Il assure la mise en place de projets et des moyens nécessaires à la réalisation de ceux-ci, dont il évalue les résultats pour en réajuster les méthodes.

En outre, il est chargé de dynamiser la vie quotidienne de la MJ en proposant des animations diverses et en attirant de nouveaux publics à l'accueil.

#### **Description des tâches :**

- Assurer des permanences d'accueil animées;
- Construire des projets avec les jeunes ;
- Élaborer et proposer les budgets pour les projets dont il a la charge;
- Remplir des dossiers de demande de subsides pour les projets dont il a la charge;
- Concevoir et mener des travaux d'évaluation de projets;
- Promouvoir les actions de la MJ, en améliorer son image auprès des jeunes et de la population locale;
- Proposer des activités en réponse aux besoins et/ou demandes des jeunes;
- Assumer les tâches annexes que nécessite la mise en œuvre des actions.

#### **Votre profil**

Une expérience et/ou une formation dans le domaine de l'animation (ou proche de celui-ci) ainsi que des compétences issues de loisirs personnels (arts, sports...) sont des atouts.

#### **Permis de conduire**

[B] Véhicules < 3,5 tonnes et 8 places maximum

Il est indispensable de posséder un véhicule personnel car il y a plusieurs lieux d'implantations en milieu rural et des horaires en soirée et en week-end (donc transports en commun peu fréquents)

#### **Connaissances spécifiques :**

- Maîtrise des logiciels bureautiques de base, Word et Excel principalement.
- Aptitude à se servir des médias sociaux : Facebook, Youtube, Instagram...
- Avoir une connaissance des missions d'une Maison de Jeunes (Décret) est indispensable

#### **Description libre :**

- Dynamique, proactif, autonome, Motivé(e);

- Avoir l'esprit d'équipe ;
- Maîtriser les techniques d'animation ;
- Être capable d'organisation ;
- Avoir le sens des priorités ;
- Être capable de respecter les enjeux, finalités et valeurs de l'association ;
- Être capable de participer à la conception et à la réalisation de projets avec et pour des adolescents et jeunes adultes ;
- Être capable de s'adapter à différentes situations ;
- Être capable de s'adapter à différents publics ;
- Avoir des capacités relationnelles avec un public de 12 à 26 ans
- Pouvoir proposer des initiatives pour attirer les différents publics à l'accueil.

Régime de travail

Heures/sem : 38h00

Horaire : Variable de jour, en soirée, week-end, vacances scolaires

Contrat : A durée déterminée (pouvant devenir un CDI au terme du CDD)

Salaire : Selon CP329.02 Echelon 3

ENVOYEZ VOTRE CANDIDATURE **par mail uniquement** [mjviroinval@gmail.com](mailto:mjviroinval@gmail.com) :

Maison des Jeunes de VIROINVAL

Maïté DEWILDE, Présidente du Conseil d'Administration

- Curriculum Vitae accompagné d'une lettre de motivation
- Copie de votre diplôme
- Copie de l'extrait de casier judiciaire (modèle 596-2)

**Seules les candidatures complètes et répondant précisément à la demande seront traitées**